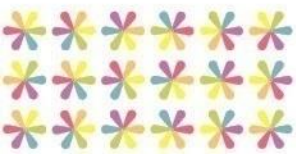


USTVARJALNOST NA SPLETU IN DIGITALNI ODTIS

mag. IRENA GOLE
OŠ Bršljin, Novo mesto



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Sodobna tehnologija

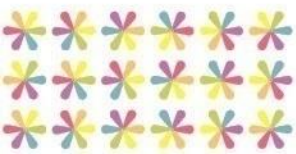
- spreminja učni proces
- lahko dostopne digitalne vsebine
- ozaveščanje o varni rabi in prekomerni rabi tehnologije



Ali gremo v korak s časom?

DA?

NE?



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT

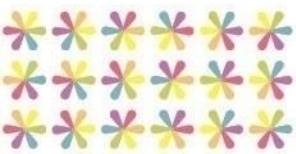


EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Kdaj in kje?

- redni pouk
- tehniški dnevi
- 4. in 5. razred
 - razredne ure
 - dodatni pouk
 - ure za nadarjene učence
 - NIP računalništvo



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Prvi koraki – 1. triada



✓ Naučiti se upravljati z računalnikom in osnovnimi programi

- vklop/izklop računalnika
- upravljanje z miško (koordinacija)
- učenje tipkanja – iskanje črk
- spletno brskanje – spoznavanje brskalnika
- poznavanje in spreminjanje gesel – varno geslo

✓ Pravila vedenja za računalnikom in na spletu

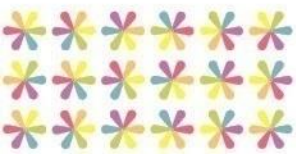
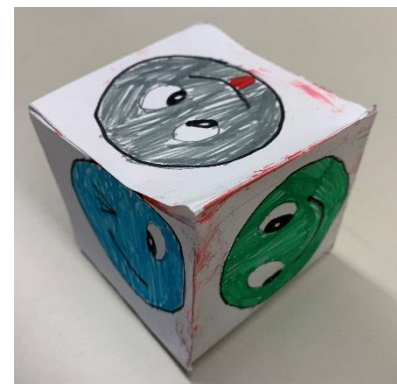
- zasvojenost
- čuvanje skrivnosti

✓ Prepoznavanje lastnih čustev

✓ Fotografiranje z mobilnikom, shranjevanje in pošiljanje fotografij

✓ Šolska e-pošta

✓ Digitalni odtis



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

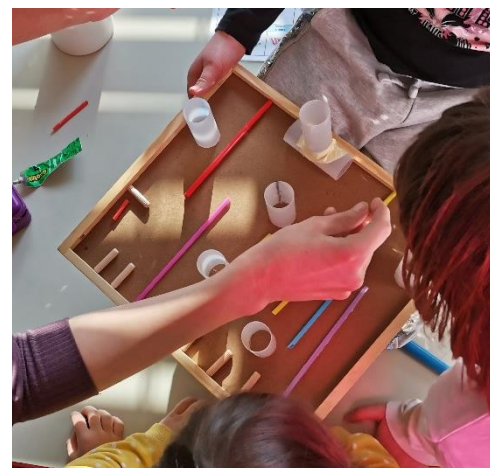
Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Tehniški dan – Varnost na spletu

1. razred

Poudarki:

- Starši na mobilnih telefonih
- Zmerna uporaba mobilnih telefonov
- Zasvojenost z igrami
- Ali je na spletu vse res?
- Kako preživeti prosti čas?



Tehniški dan – Varnost na spletu

Predlog dejavnosti:



Vir: <https://safe.si/>

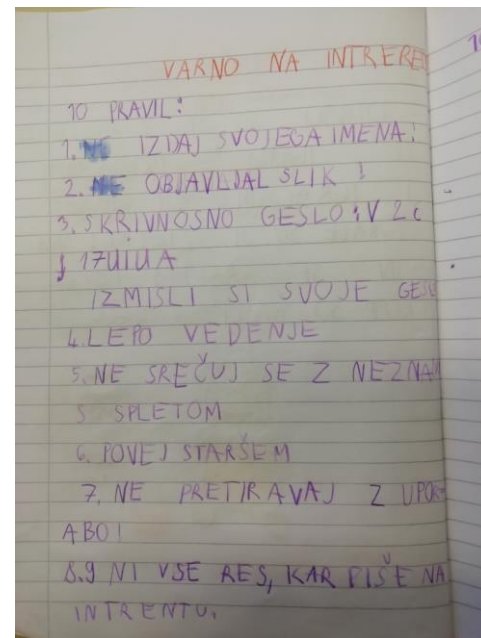
	Dejavnost	Opis
1. 2.	Pogovor ob zgodbi Mama na mobilnem telefonu	Zgodba: Mama na mobilnem telefonu Pogovor ob vprašanjih: 1. Koliko uporabljate računalnike, mobilne telefone, tablice in ostale naprave? 2. Kaj najraje počnete na internetu oz. telefonu? 3. Ali poznate pravilo, da naj bi vse naprave (računalnike, telefone, tablice ...) uporabljali največ 2 uri na dan? 4. Zakaj največkrat posežemo po telefonu? 5. Kaj bi lahko počeli namesto, da smo na napravi? 6. Ali imate doma pravilo za uporabo naprav? 7. Ali lahko uporabljamo naprave med kosilom ali večerjo? 8. Kaj menite o igranju iger na telefonu ali tablici ponoči? 9. Kako se počutite, ko starši rečejo, da ne smejo biti na telefonu/računalniku/tablici?
3.	Ogled videoposnetkov in pogovor ob njem: • MOBIMANIJA: zmerina in etična uporaba mobilnika • ZMEŠANE GLAVE: zasvojenost z igrami • PUSTNA MASKA Reševanje vaj – učnih listov (samostojno ali v 3 skupinah in nato vsaka skupina predstavi)	Povezava: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/mobimanija-zmerna-in-eticka-uporaba-mobilnika Povezava: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/zmesane-glave-zasvojenost-igrami Povezava: https://www.youtube.com/watch?v=GJCgbulK_D0 UL 6 – Poišči pare UL 19 – Kaj je kdo uporabljal UL 27 – Povej zgodbo
4.	Delo v paru/skupinah	1. Naredite plakat z družinskimi pravili za uravnoteženo rabo interneta 2. Narišite/ izdelajte prostočasne aktivnosti, ki jih lahko počnemo namesto uporabe mobilnega telefona
5.	Evalvacija dneva	2 zvezdi in 1 želja – napiši/nariši 2 stvari, kateri sta bili všeč oz. kaj je bilo dobrega in 1 aktivnost/stvar, katero bi želel/ izboljšati

Tehniški dan – Varnost na spletu

2. razred

Poudarki:

- Čustva in doživljanje čustev
- Oponašanje idolov iz medijev
- Internet nikoli ne pozabi
- Verižna pisma za srečo
- Varno geslo
- Pravila varne rabe interneta



Tehniški dan – Varnost na spletu

2. razred



Vir: <https://safe.si/>

Predlog dejavnosti:

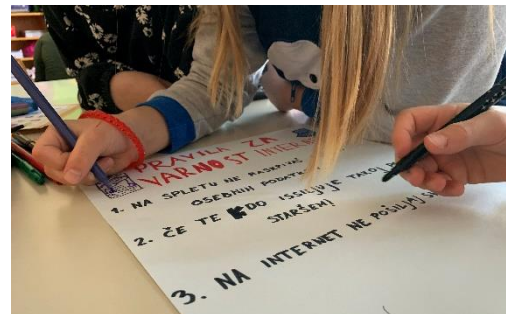
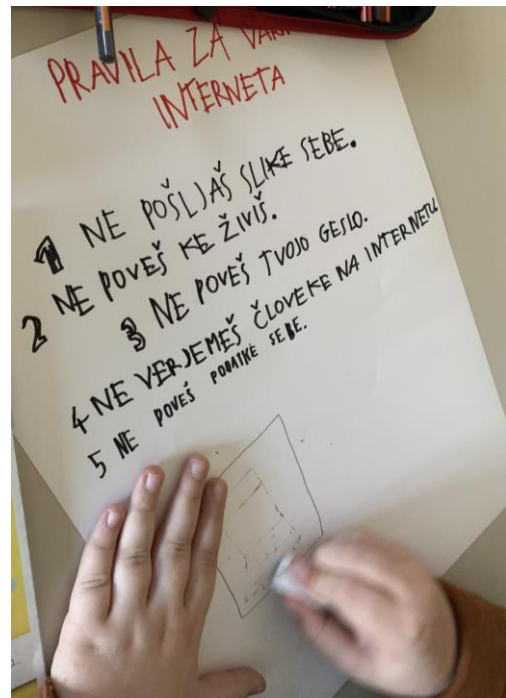
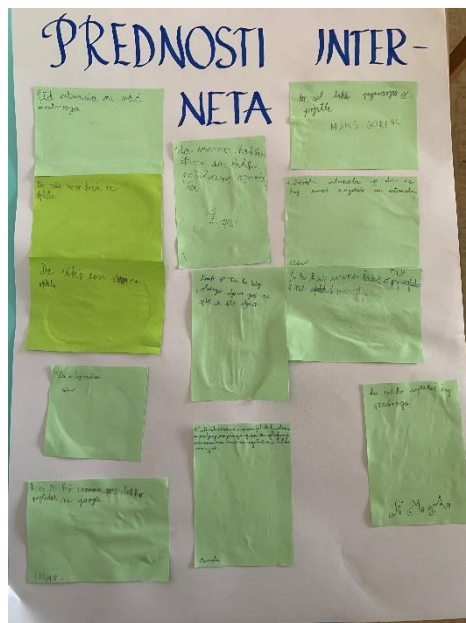
Dejavnost	Opis
1. Pogovor ob zgodbi Ne vem natančno	Poslušanje zgodbe (2:05 min) - https://otroci.safe.si/sites/default/files/10_ne_vem_natančno_192.mp3 in pogovor ob njej: Ne vem natančno (zapis v nadaljevanju) - Na kaj je zajček ponosen? - Zakaj je zajčka strah? - Kako očka opazi, da je z zajčkom nekaj narobe? - Kako očka pomaga zajčku? - Ali vam starši tudi pomagajo, ko vas je strah? Na kakšen način? Učni list 26 – v priponki
2. Katero čustvo je to?	Pogovor o čustvih (priprava – tema 6) 1. Izdelava kocke (predloga v priponki) in prepoznavanje čustev – učenci z grimasami uprizorijo čustva, katera so prepoznali na kocki 2. Ob posameznih primerih ugotavljajo, kateri smešek bi veljal za opisan primer. Učenci naj utemeljijo, zakaj so se tako odločili. Pomembno: ni nobenega »pravičnega« ali napačnega« odgovora. Otrok ... • pogreša svojo starejšo sestro, ki je ni doma, ker je šla s šolo za pet dni na tabor; • je razbil svojo najljubšo skodelico; • dobi dolgo pričakovani obisk babice in dedka; • si sme danes ogledati najljubšo risanko; • mora k zdravniku in dobi injekcijo; • je dober v svoji novi najljubši video igri; • je v svoji video igri nenehno poražen in nikakor ne more priti na naslednjo stopnjo; • vidi, da je en otrok nesramen do drugega; • je videl grozljiv video na YouTubu; • se želi pošaliti s svojo mamo; • pove nekaj, kar ni res (se zlaže, da ni razbil vaze); • se noče slikati za družinsko fotografijo. 3. Pripovedovanje o čustvih: Katera čustva poznajo sami? Kaj storijo, kadar se tako počutijo? Ali poznajo druge možnosti?
4. Navodilo za ustvarjanje: Nariši, kako se počutiš sedaj, ali pa nariši, kako si se počutil, ko se ti je zgodilo nekaj lepega, in kako si se počutil, ko se ti je zgodilo nekaj slabega.	Zgodilo se mi je nekaj lepega: Zgodilo se mi je nekaj slabega:
3. Ogled videoposnetka in pogovor ob njem	Posnetek: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/roke-gor-oponasanje-idolov-iz-medijev
4. oponašanje idolov iz medijev	Posnetek: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/osel-internet-nikoli-ne-pozabi-tvojih-napak-iz-preteklosti
• Osel: Internet nikoli ne pozabi tvojih napak iz preteklosti	Posnetek: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/99-verizna-pisma-za-sreco
• 99: Verižna pisma za srečo	Učenci si izmislijo nekaj gesel (npr. začnejo s hišnimi ljubljenčki, enostavnimi...) in skupaj preverite ali je njihovo geslo varno. Učiteljica vpiše geslo na povezavi, kjer pokaže, kako hitro je lahko geslo »odkrito«.
Kako varno je geslo?	Povezava: https://www.security.org/how-secure-is-my-password/
Izdelava TOP nasvetov za oddelek	Pomoč pri oblikovanju TOP 10 nasvetov, lahko v obliki piktogramov – spletna stran: https://otroci.safe.si/top-10-nasvetov
5. Evalvacija dneva	Zapisi na evalvacijskem lističu

Tehniški dan – Varnost na spletu

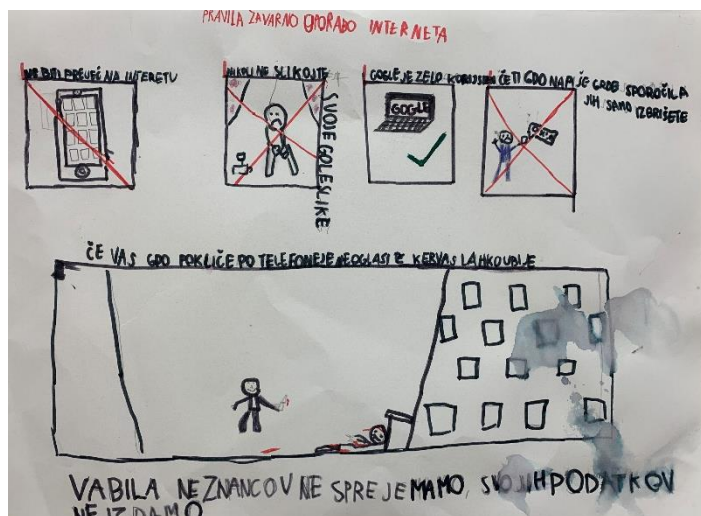
3. razred

Poudarki:

- Kaj lahko ljudje vedo o meni?
- Čuvanje skrivnosti na internetu
- Kdo ima boljši telefon?
- Zasvojenost z igrami
- Varno geslo
- Pravilna varne rabe interneta



Tehniški dan – Varnost na spletu



Vir: <https://safe.si/>

Predlog dejavnosti:

3. razred

	Dejavnost	Opis
1.	Pogovor ob zgodbi Kaj lahko ljudje vedo o meni?	Zgodba: Kaj lahko ljudje vedo o meni? Učni list 8 in 9 – družina in prijatelji
2.	Čuvanje skrivnosti na internetu	Vodenje po učni pripravi 1. Kratek pogovor o skrivnostih 2. Oglad risanke blebatač: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/blebetac-izdaja-podatkov-o-premozenju-na-spletu 3. Pogovor, katere skrivnosti se ne sme razkrivati na spletu 4. Učenci na primerih določijo, katere stvari lahko zaupali neznancem npr. ljudem na ulici, katere bi delili samo s sošolci, katere samo s prijatelji, katere samo s starši in katerih ne bi delili z nikomer. 5. Pogovor o pomembnosti varovanja skrivnosti
	Oglad videoposnetka in pogovor ob njem	Posnetek: https://www.youtube.com/watch?v=dUqlbzJwq-Y&t=7s Posnetek: https://safe.si/video/risanke-ovcesk/drugi-breg-kdo-ima-boljsi-telefon Posnetek: https://safe.si/video/sejko-sprasuje/ali-vsebine-na-snapchatu-po-24-urah-res-ne-izginejo
	Interaktivna igra – O zagati na spletu	Povezava: https://safe.si/gradiva/e-ucenje/interaktivna-zgodba-o-zagati-na-spletu
	Kako varno je geslo?	Učenci si izmislijo nekaj gesel (npr. začnejo s hišnimi ljubljenci, enostavnimi...) in skupaj preverite ali je njihovo geslo varno. Povezava: https://www.security.org/how-secure-is-my-password/
	Oblikovanje plakata TOP 10 nasvetov za oddelek	Pomoč pri oblikovanju TOP 10 nasvetov, lahko v obliki pikogramov – spletna stran: https://otroci.safe.si/top-10-nasvetov
5.	Evalvacija dneva	Zapisi na evalvacijskem lističu

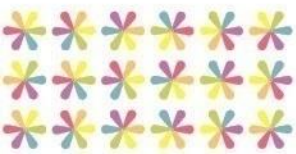
Nadaljevanje – 2. triada

---> Ustvarjanje na spletu

- spoznavanje oblačnih storitev Google
 - Google spletna učilnica
 - Google dokumenti
 - Google Obrazci
 - Google Predstavitev, predstavitev PowerPoint
- Jamboard
- programiranje: Scratch, različne aplikacije
- izdelava spletne strani Google Sites

---> Digitalni odtis

---> Izzivi na spletu



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Ustvarjanje na spletu

→ **NAUČITI SE RAZMIŠLJATI ...**

- Upoštevanje korakov
- Natančnost pri sledenju
- Več rešitev za isti problem
- Razvijanje različnih znanj
- **Napaka NI KATASTROFA** – naučimo se popravljati napake



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Google orodja



Google Classroom

Učilnica



Google Sites

Spletna stran



Google Docs

Dokument



Jamboard

Tabla

Obrazci (kviz)



Google Forms

Predstavitve



Google Slides

Video srečanja



Google Meet



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

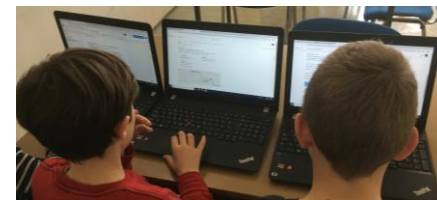
Ustvarjanje spletne strani

Google Sites



Google Sites

- ISP nadarjeni
- medvrstniško učenje
- razvijanje raznolikih znanj
 - brskanje po spletu
 - navajanje virov
 - fotografiranje
 - shranjevanje in obdelava fotografij
 - delo z besedilom
 - izdelava QR kode
 - LUM – kompozicija

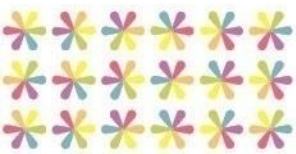


Za vedoželjne Bršljinčane sva ustvarili spletno stran, na kateri bodo mesečno objavljene različne naloge in izzivi. Objavili bova tudi koledar z različnimi tekmovanji in dogodki.

Ker nama je kot urednicama vaše mnenje o spletni strani pomembno, sva za vas pripravili anketo. Lepo prosiva, da jo rešite, vzelo vam bo 2 minuti časa.

<https://forms.gle/P7rhkmm5aUf6tlnu6>

Urednici spletne strani Zala in Laura.



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT

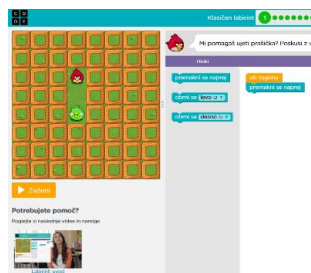


EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Učenje razmišljanja - aplikacije

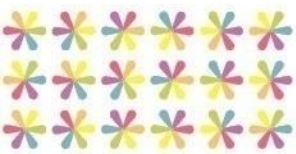
Ura za kodo - <https://hourofcode.com/si/learn>



Classroom Sections

Add a new classroom section Create a new classroom section to start assigning courses and seeing your student progress.				
Create a new section				
Razdelek	Razred	Tečaj	Učenci	Login Info
NP računalništvo 4.r	4	Klasičen labirint	13	HJHPLY
ID Scratch 4	5	Frozen (Ledeno kraljestvo) z Ano in Elso	6	CTKVUI
ID Scratch 3	7	Star Wars: Building a Galaxy with Code	6	QVEWTX
ID Scratch 2	12	Minecraft Adventurer	12	XIVGDP
NP - 4. in 5. razred	4	Klasičen labirint	21	XMXGIP
ID Scratch	6	Klasičen labirint	14	XOSNJR
Računalništvo 4.r	4	Klasičen labirint	16	PDZJHS

Teci Marko!



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



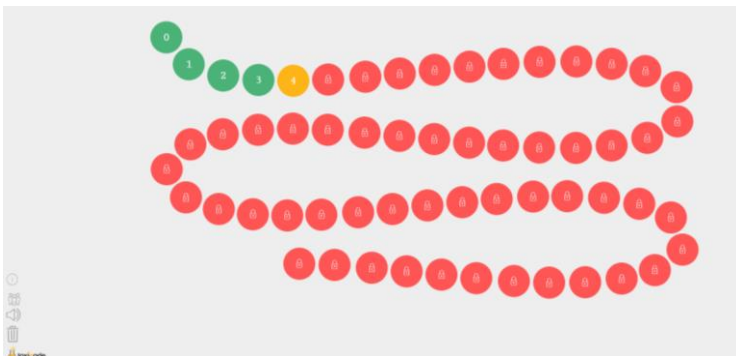
EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Učenje razmišljanja – predstopnja programiranja

Compute It

<http://compute-it.toxicode.fr/>



```
up()  
right()  
right()  
right()  
right()  
up()
```



CargoBot

- Brezplačna aplikacija za Windows



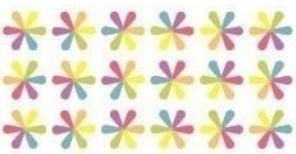
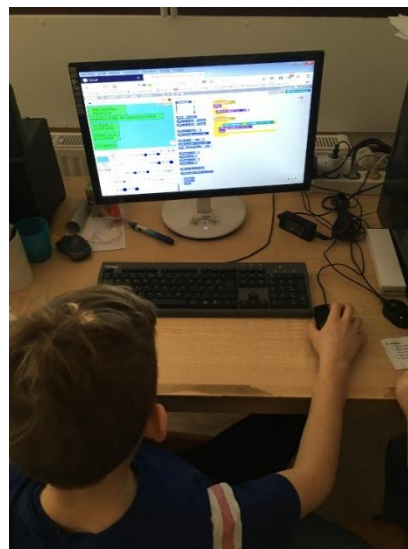
Medpredmetno povezovanje: orientacija, TJA

Programiranje

- Scratch – enostaven in razumljiv
- NIP računalništvo in ISP nadarjeni

Namen:

- urjenje v reševanju problemov
- razvijanje logičnega mišljenja
- razvijanje kritičnega mišljenja
- razumevanje: vzrok - posledica



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada

Digitalni odtis in spletni izzivi

 Kaj je digitalni odtis?

Objavljeno 2. feb. 

Brez roka

Odgovori na vprašanje.

16
Oddali

3
Dodeljeno

Prikaži vprašanje

 2. feb.
prstni odtis

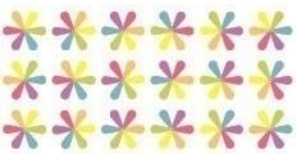
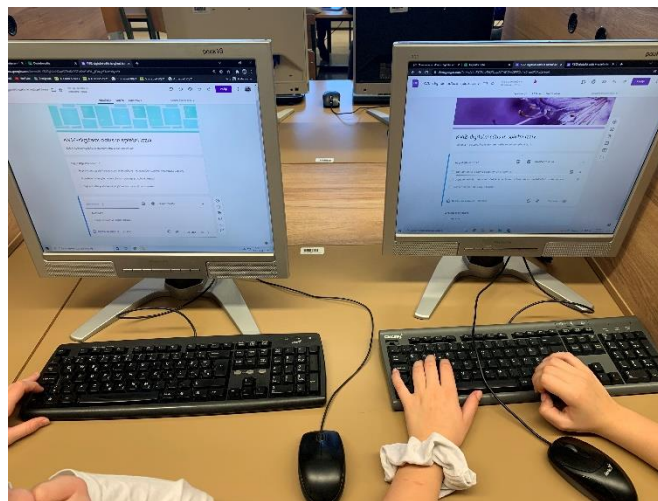
 2. feb.
neke sledi na računalniku

 2. feb.
Digitalni odtis je prstni odtis.

 2. feb.
digitalni odtis je prstni odtis

 8. feb.
Digitalni odtis je zbirka vseh sledi, ki jih puščamo med uporabo katerekoli elektronske naprave.
Zbirka vseh teh podatkov, s pomočjo katere si lahko kdo ustvari sliko o nas in naših navadah, se imenuje digitalni odtis.

 23. feb.
je prstni odtis



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada



S.S.D.U.

Pri računalništvu srečamo veliko zapletenih problemov.

Ne obupaj! Spomni se na S.S.D.U

Sam



Ali si:

- ugotovil kaj je problem?
- ponovno prebral navodila?
- poiskal pomoč drugje?
- razmišljal o drugačnem načinu reševanja?
- narisal in skiciral svoj problem?

Sosed



Ali si:

- razložil problem sosеду?
- ga prosil, da pogleda tvoj problem?
- ga vprašal kaj bi še lahko storil?
- ga vprašal kako deluje njegova rešitev?

Drugi



Ali si:

- razložil problem drugim?
- ga prosil, da pogleda tvoj problem?
- ga vprašal kaj bi še lahko storil?
- ga vprašal kako deluje njegova rešitev?

Učitelj

V redu. Ta problem je res težak.

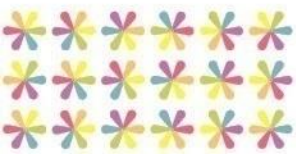
Bodi mi pripravljen razložiti:

- Kaj točno ne deluje?
- Kaj bi ti želel, da bi delalo?
- Kaj počne posamezen del kode?

Pomni! Če se ti bo zdelo težko pomeni, da se učiš.

Bodi zainteresiran in ne zafrustriran.

Vir: Julian O'Brien, <http://community.computingschool.org.uk/resources/2518>



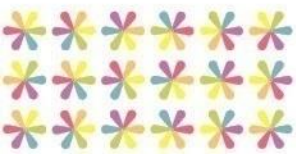
Soustvarjamo razredni pouk

Kam po pomoč?

- Navajanje na:
 - samostojnost
 - medvrstniško učenje
 - sodelovalno učenje
 - razmišljanje o nastali situaciji (problemu)
 - ↳ vračanje nazaj

Tekmovanja

1. ACM Bober – 14 dni v novembru
2. Računalniško programiranje - Zveza za tehnično kulturo Slovenije (Zotks)
 - Računalniški pokal LOGO za otroke v vrtcih in v prvem triletju OŠ
 - Tekmovanje iz znanja računalništva – programiranje za OŠ
 - LOGO (4. – 6. razred) in Scratch (4. – 9. razred)
3. Državno prvenstvo v PowerPoint animacijah – OŠ Vižmarje Brod
 - rok prijave: 22. 4. 2022
 - državno tekmovanje: 12. 5. 2022
 - povezava: <http://www.osbrod.si/power-point/>



Pogled v prihodnost ...

„Prihodnost je v rokah šolskega učitelja.“
– V. Hugo



HVALA ZA VAŠO POZORNOST



Soustvarjamo razredni pouk



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



EVROPSKA UNIJA
EVROPSKI
SOCIALNI SKLAD
NALOŽBA V VAŠO PRIHODNOST

Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada