Raba digitalnih tehnologij v učnem procesu

- Večpredstavnost
- Dinamičnost
- Interaktivnost
- Razvijanje prostorskih predstav
- Obrnjeno učenje
- Ustvarjanje

Vizualizacija

- Virtualna, obogatena resničnost
- Dinamični grafični prikazi
- Simulacije
- Animacije
- Posnetki

- Interaktivnost
- Večpredstavnost
- Individualizacija
- Personalizacija
- Bralne učne strategije
- Digitalno branje

Raba digitalnih tehnologij v učnem procesu

Učenje z digitalnimi viri

- E-gradiva
- I-učbeniki D-učbeniki
- Svetovni splet
- Umetna inteligenca
- Družbena omrežja

Aktivne metode in oblike učenja

- V igro usmerjeno učenje
- Pouk na prostem
- Eksperimentalno/ praktično delo
- Sodelovalno učenje
- Učenje z raziskovanjem

- Možnost izbire
- Časovne omejitve
- Lestvice, točke
- Izzivi
- Sodelovanje
- Igra vlog
- Avatarji
- Nagrade
- Ustvarjanje didaktičnih iger

- Interaktivne učne poti
- Dokumentiranje
- Opazovanje
- Fotografiranje
- Snemanje

- Posnetki eksperimentov/postopkov
- Računalniško podprto eksperimentalno delo (senzorji, vmesniki)
- Navidezni laboratorij
- Laboratorij na daljavo
- 3D-tiskalniki

- Interaktivni LMS-sistemi (virtualno povezovanje izmenjava gradiv, povratne informacije, vrstniško sodelovanje, refleksije)
- Družbeni mediji (komunikacija)
- Konferenčni sistemi
- Skupni dokumenti za soustvarjanje, podajanje povratnih informacij
- Spletni sodelovalni projekti

- Reševanje problemov
- Projektno učno delo
- Inženirski pristop

FORMATIVNO SPREMLJANJE

- LMS-sistemi (virtualno povezovanje, izmenjava gradiv, povratne informacije, vrstniško sodelovanje, refleksije, podajanje povratnih informacij)
- Sooblikovanje namena učenja, kriterijev uspešnosti, učnih dejavnosti (oglasne deske, miselni vzorci, skupni dokumenti)
- Podajanje personalizirane povratne informacije
- Vrstniško vrednotenje
- Refleksija in evalvacija

UVID V PROBLEM
(orodja za izdelavo miselnih vzorcev, oglasne deske, blogi, fotografiranje, snemanje, skeniranje)

NAČRTOVANJE
(orodja za urejanje skupnih dokumentov)

IZVEDBA, POIZVEDOVANJE, IZBOLJŠAVA
(zbirke podatkov, orodja za sodelovanje, družbena omrežja, računalniško podprt laboratorij, spletne ankete, videokonferenčni sistemi, orodja za izmenjavo in sodelovanje)

PREDSTAVITEV
- Neposredna (Prezi, Powerpoint, Slideshare . . .)
- Interaktivno preverjanje razumevanja predstavljene (rešitve) problema/naloge (Google obrazci, Arnes planer, AKF-kviz, Sokrative kviz, Kliker, Nearpod . . .)
- Spletna predstavitev
- Didaktične (virtualne in fizične) igre
- Izdelki (zloženke, plakati, film, animacije, izdelki, narejeni s 3D-tiskalniki)

Avtorici: Anita Poberžnik in Mojca Dolinar • Oblikovanje: Simon Kajtna • ZRSŠ, 2023

ZRSŠ ZAVOD REPUBLIKE SLOVENIJE ZA ŠOLSTVO
dvig digitalne kompetentnosti
arnes
REPUBLIKA SLOVENIJA MINISTRSTVO ZA VZGOJO IN IZOBRAŽEVANJE
EVROPSKA UNIJA EVROPSKI SOCIALNI SKLAD
Naložbo sofinancirata Republika Slovenija in Evropska unija iz Evropskega socialnega sklada