

Datum obvestila: 13. 5. 2021

Spletno tekmovanje učencev in učenk 9. razreda osnovne šole v znanju nemščine

Navodila državne tekmovalne komisije za spletno izvedbo državnega tekmovanja v znanju nemščine za učenke in učence 9. razreda osnovne šole v šolskem letu 2020/21

Spoštovani mentorji in tekmovalci.

Obveščamo vas, da bo **državna raven** tekmovanja v znanju **nemščine** za učenke in učence 9. razreda osnovne šole zaradi pandemije COVID skladno s *Pravilnikom o tekmovanju učenk in učencev 9. razreda osnovne šole v znanju nemščine* prilagojena.

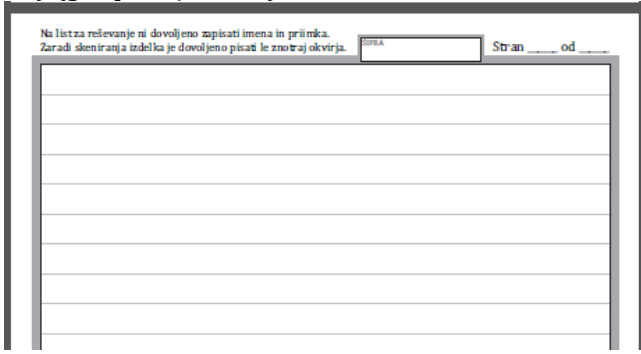
Državna raven bo potekala **spletno na strežniku DMFA**
v četrtek, **27. 5. 2021, ob 14.00.**

Informacije o tekmovanju in arhiv so dostopne na prenovljeni spletni strani ZRSS (Tekmovanja, Nemščina): <https://www.zrss.si/tekmovanja/nemscina/>.

Mentorje prosimo, da tekmovalce obvestite o naslednjih korakih spletne izvedbe državnega tekmovanja.

Potek tekmovanja

Čas	Aktivnost	Opombe
13.30 do 13.40	Prijava tekmovalcev na strežnik DMFA. Prijava tekmovalcev v Zoom.	Učenci dostopajo z uporabniškim imenom in geslom, ki so ga uporabili za šolsko raven tekmovanja. Povezava na Zoom je na uvodni spletni strani strežnika DMFA. V Zoom učilnici tekmovalce pričakata dva nadzorna učitelja. Tekmovalci naj imajo ob prijavi v Zoom urejeno ime in priimek in delujočo kamero in mikrofona. Priporočamo uporabo slušalk. Mentorji, ki niso nadzorniki ali ocenjevalci, se ne prijavljajo niti v Zoom, niti v strežnik DMFA.
13.40 do 14.00	Uvodni pozdrav nadzornih učiteljev v Zoom učilnici. Podajanje navodil za reševanje tekmovalnih nalog prvega sklopa. Nastavitev kamere tekmovalcev. Prijava na reševanje tekmovalnih nalog na strežniku DMFA	Po prijavi tekmovalcev v Zoom učilnico nadzorna učitelja ugotovita prisotnost tekmovalcev. Kamera vsakega tekmovalca (npr. premična kamera ali s telefona, če ima ta možnost uporabe aplikacije Zoom) naj bo postavljena tako, da bo zajemala celotno delovno površino. Na ta način bomo zagotovili pregled nad delovnim prostorom tekmovalcev. Kamera tekmovalca mora biti ves čas tekmovanja vklopljena. Pred prijavo na tekmovalne naloge tekmovalec osveži stran DMFA (na primer s tipko F5), tako da bo povezava na tekmovalno polo vidna.

		<p>Zaradi možnosti tehničnih težav bo prijavno okno odprto 10 minut, v tem času bodo tekmovalci morali pričeti z reševanjem. Med reševanjem tekmovalci ostanejo v Zoom učilnici. Izklopijo vse programe na računalniku, ki potrebujejo aktivno povezavo z internetom.</p> <p>Med pisanjem se tekmovalci med seboj ne pogovarjajo in drugače ne motijo poteka tekmovanja. Nadzorni učitelj med reševanjem nalog praviloma ne daje dodatnih pojasnil.</p>
14.00 do 14.50	Reševanje tekmovalnih nalog prvega sklopa.	<p>Prvi sklop vsebuje 2 nalogi za preverjanje bralnega razumevanja (22 točk) ter 3 naloge za preverjanje poznavanja in rabe jezika, ki temeljijo na knjižni predlogi (26 točk).</p> <p>5 minut pred koncem se na tekmovalni poli pojavi oranžno opozorilo o zaključku tekmovanja, 30 sekund pred koncem pa rdeče. Po 50 minutah reševanja se pola avtomatično shrani in zapre. Tekmovalec lahko tudi kadarkoli pred iztekom tekmovanja odda polo s klikom na gumb na dnu strani, pri čemer nobena oddana pola ni končna, torej jo lahko ponovno odda. Upošteva se zadnja oddana pola.</p>
14.50 do 15.00	Odmor	Tekmovalci ostanejo prijavljeni v Zoom učilnici in na strežniku.
15.00 do 15.25	Reševanje drugega sklopa (pisni sestavek na papir).	<p>Pisni sestavek tekmovalci pišejo ročno na papir, v obsegu 80 do 100 besed (20 točk). Za to imajo na razpolago 25 minut. Vsak tekmovalec mora imeti pripravljeno polo črtastega A4 lista, moder/črn kemični svinčnik ali nalivno pero. Na liste ni dovoljeno zapisati imena in priimka tekmovalca ali kakšne druge prepoznavne oznake (e-poštni naslov, ...). V zgornji desni kot tekmovalec zapiše svojo šifro, ki je vidna ob prijavi na strežnik DMFA.</p> <p>Zapisano besedilo mora biti od roba papirja oddaljeno vsaj 1 cm. V primeru, da tekmovalec popiše dva lista, je potrebno lista pred skeniranjem ali slikanjem oštevilčiti. Na vsak list (posamezno stran pisnega sestavka) je potrebno zapisati tekočo številko strani in skupno število strani (stran __ od __) (gl. spodnjo sliko).</p> 
15.25 do 15.40	Fotografiranje/skeniranje pisnega sestavka in vnos na strežnik DMFA.	Tekmovalec skenira ali fotografira svoj pisni izdelek in ga naloži na strežnik. V primeru, da je tekmovalec popisal dva lista, skenira ali fotografira vsak list (posamezno stran) posebej in sliki naloži kot dva ločena dokumenta.

		Tekmovalci izročijo originalne pisne sestavke mentorju, ki jih hrani na šoli in ob morebitnem pozivu predloži DTK.
--	--	--

Nadzorne učitelje prosimo, da pri nadzoru v Zoom učilnicah sodelujejo enako, kot bi sodelovali pri tekmovanju v živo. Nadzorni učitelji bodo do ponedeljka, 24. 5. 2021, s strani Državne tekmovalne komisije prejeli povezavo do ustrezne učilnice in ostala tehnična navodila.

Za seznanitev s tehničnim postopkom tekmovanja bomo v **četrtek, 20. 5. 2021**, med 14.00 in 15.00 izvedli **poskusno prijavo** v sistem ter reševanje modela nalog. K poskusni izvedbi tekmovalci pristopijo na enak način, kot je opisano zgoraj. Tekmovalci bodo reševali testne naloge na strežniku, napisali kratek pisni sestavek in ga naložili na strežnik. Pripravljen naj imajo en črtast list A4 in pisalo.

Tekmovanje poteka na matični šoli pod nadzorom učitelja. Šolske tekmovalne komisije matičnih šol poskrbijo za zagotovitev tehničnih pogojev za izvedbo tekmovanja. Priporočamo, da je za tehnično podporo vsaj na začetku tekmovanja prisoten tudi učitelj ROID. Učenci, ki so v karanteni, se tekmovanja udeležijo od doma.

Tekmovalci morajo za udeležbo imeti delujoč računalnik s tipkovnico, zvočnik ali slušalke, premično kamero in mikrofona ter nemoteno internetno povezavo. Za lažje reševanje nalog priporočamo uporabo računalniške miške, v izogib motečih zunanjih zvokov pa tudi uporabo slušalk.

Želimo vam uspešno izvedbo tekmovanja in vas lepo pozdravljamo.

Susanne Volčanšek, l.r.
predsednica Državne tekmovalne komisije

dr. Nataša Potočnik, l.r.
koordinatorka tekmovanj na ZRSŠ