

K U P M 2 0 1 2

AKTIVNA RABA IKT PRI UČENJU IN POUČEVANJU MATEMATIKE V PRVEM RAZREDU

Romana Lazar,
prof. razrednega pouka
OŠ Radenci, Radgonska cesta 10, 9252 Radenci

1. razred

- Poučujem v prvem triletju, v 1. razredu, v katerem je 25 otrok

Pri delu uporabljam učbeniški komplet Lili in Bine, založbe Rokus.

- Uporabljamo samo interaktivne učbenike.
- medpredmetni delovni zvezek in
- interaktivno deželo Lilibi

POUČEVANJE MATEMATIKE V 1. RAZREDU

- Učenci, stari 6 let, se prvič srečajo s simbolnim prikazovanjem števil in računskih operacij, pri čemer pri približno eni tretjini otrok nastopijo težave.
- Potrebno je veliko konkretnega prikazovanja v povezavi s simbolnim
- pomembna je vizualizacija in konkretizacija učne snovi,

SPOZNAVNI TIPI

- **vidni tipi** si zapomnijo bolj, če informacije sprejemajo v obliki slike.
- **Slušni učni tipi** najbolje sprejemajo informacije s slušnim zaznavanjem.
- Tretji učni tip zaznava najbolje z **otipom**.

AKTIVNA RABA INFORMACIJSKO-KOMUNIKACIJSKE TEHNOLOGIJE

- Poveča se zmožnost usmerjene pozornosti pri učencih in s tem pripravljenost usvajanja novih učnih vsebin.
- Poveča se motivacija učencev.
- Uporaba informacijsko-komunikacijske tehnologije (IKT) je izredno uspešna pri učencih z učnimi težavami. **Učno snov lažje usvajajo v svetu barv, slike in igre.**

URNO NAČRTOVANJE UPORABE IKT

- V učnem procesu se posamezne kategorije neenakomerno uporabljajo.
- Njihova uporaba je odvisna od **učne etape** (uvod z motivacijo, usvajanje nove snovi, poglobljanje z urjenjem, tudi preverjanje znanja) in
- **metod dela** (skupinsko, v paru, individualno, individualizirano).
- odvisno od kompetentnosti učitelja in opremljenosti učilnice.

LETNO NAČRTOVANJE UPORABE IKT

- Učitelj naj že z **letno pripravo** načrtuje umestitev letih v učni proces.
- Ker se vedno znova pojavljajo izboljšave in novosti, je potrebno, da učitelj spremlja novosti in jih uporabi.
- Novosti sproti vnašam, dopolnjujem in spreminjam letno pripravo.

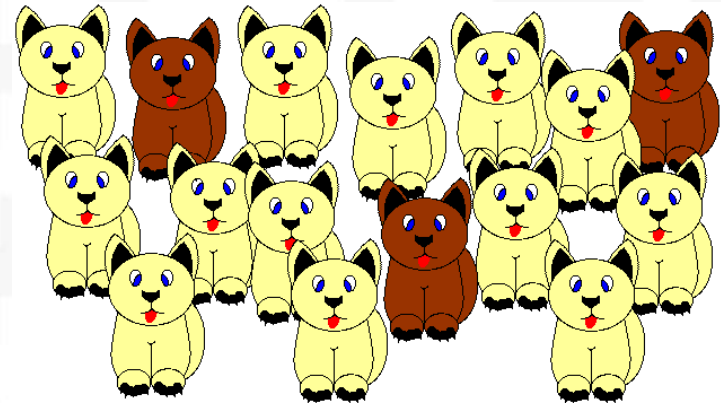
PRI POUKU UPORABLJAM

- interaktivno tablo,
- interaktivne učbenike,
- interaktivno deželo Lilibi,
- spletna gradiva.
- RAČUNALNIŠKI PROGRAMI
- XMind – izdelujem miselne vzorce
- Movie maker - izdelujem foto filme in foto galerije.

INTERNET OZ. SVETOVNI SPLET

Poleg dostopa do spleta sta v razredu potrebna še projektor in bela tabla.

- Najdemo številna učna gradiva.



- **odličen vir**, ki mi je v pomoč pri oblikovanju testov za preverjanje in ocenjevanje znanja.

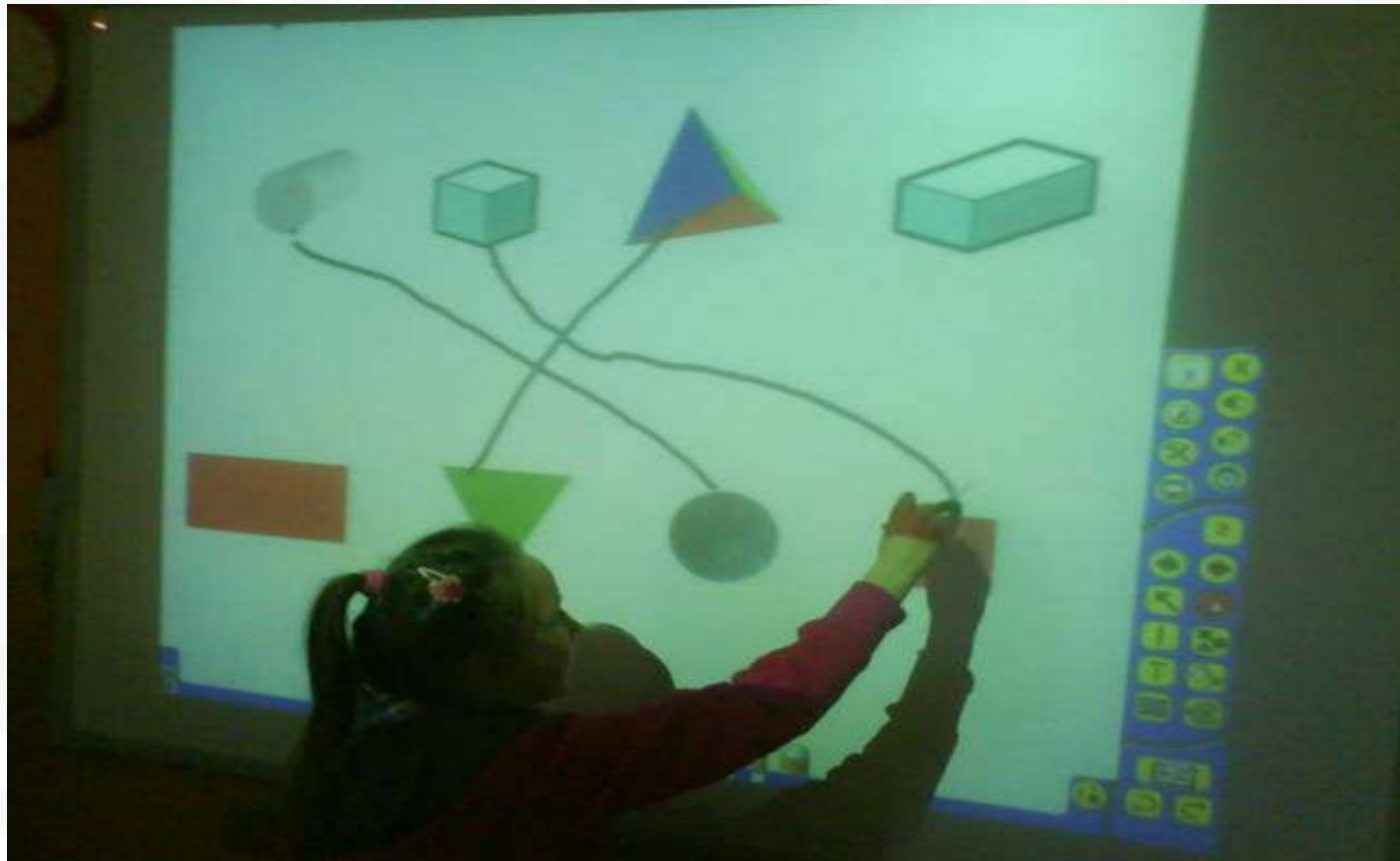
DIGITALNA FOTOGRAFIJA



INTERAKTIVNA TABLA

- Podajanje snovi je zanimivejše, učenci so aktivnejši in za delo prej in bolj motivirani.
- omogoča neomejen prostor, nič ni brisanja.
- omogoča dostop do vsega, kar je na računalniku, do interneta, do različnih elektronskih gradiv.

INTERAKTIVNA TABLA

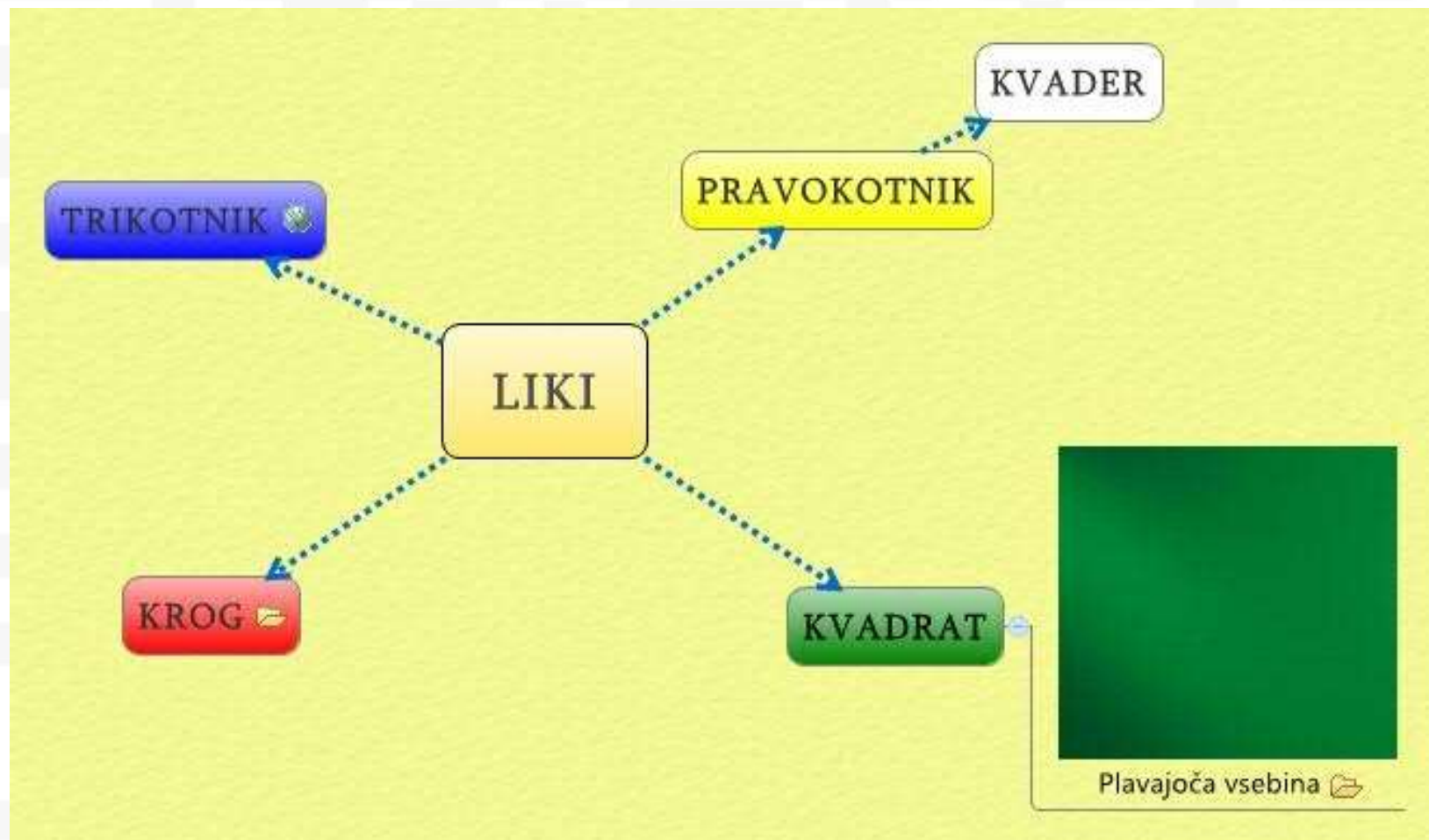


INTERAKTIVNA TABLA

- Slabost pa je ta, da je projektor zadaj in daje tisti, ki piše po njej, senco.



XMIND – miselni vzorci



WINDOWS MOVIE MAKER

- Z računalniškim programom movie maker je relativno enostavno graditi in ga uporabljati.
- močno dvigne motivacijo in s tem zapomnitev.

