

KUPM 2012

**PREVERJANJE ZNANJA PRI MATEMATIKI
Z UPORABO PROGRAMA
MICROSOFT MOUSE MISCHIEF**

Antonija Miklavčič-Jenič, Dejan Žnideršič



"It's important to learn math because someday you might accidentally buy a phone without a calculator."



"It's called 'reading'. It's how people install new software into their brains"

<http://mcnl70.blogspot.com/p/cartoons.html>

Pouk matematike

- zanimiv,
- motivirani učenci,
- aktivni učenci,
- sproti preverjamo znanje:
 - na začetku ure,
 - med uro,
 - ob koncu ure,
- uporaba različnih pripomočkov,
- IKT opreme.

Pouk matematike

Tehnologija ni edini odgovor ... ampak, le-ta odpira nekatere izjemne priložnosti, da se razširi poučevanje in razširijo učni stili. Močan vpliv imajo igre, veliko Web2 orodij in različna programska oprema (Rylands, Neil, 2012: 110).

Preverjanje znanja matematike

- učni listi,
- različna spletna okolja (moodle, wims...),
- glasovalne naprave ob i-tablah,
- programski dodatek **Microsoft Mouse Mischief**,
- UČITELJ JE TISTI, KI ODLOČA O UPORABI IKT OPREME.

Microsoft Mouse Mischief

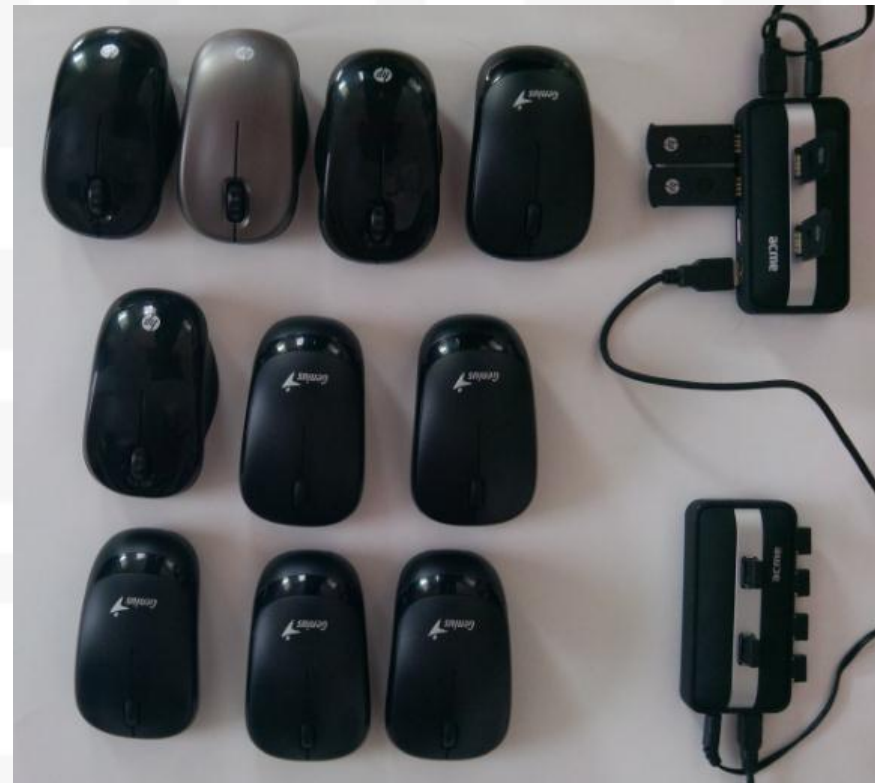
- POTREBUJEMO
 - Microsoft Mouse Mischief naložen na računalnik,
 - več optičnih mišk (idealno za vsakega učenca),
 - projektor,
 - platno ali i-tablo.
- Preizkusili v:
 - 6. in 7. razredu,
 - 8. razredu (1. nivo).

Namen uporabe

- zapomnijo učno snov,
- prijetna ura,
- preveriti znanje vsakega posameznika,
- vsakemu posamezniku podati povratno informacijo o njegovem znanju,
- pouk zanimiv.

Problemi pred pričetkom

- premalo brezžičnih mišk,
- učenci niso prinesli svojih,
- ni bilo USB priključkov.



Instalacija programa

- instalacija programa z Microsoftove spletne strani.



Microsoft®
Mouse Mischief™

United Kingdom [Change](#) | [All Microsoft Sites](#)

Search Microsoft [bing](#) [Web](#)

[Mouse Mischief Home](#) [Learn More](#) [Download](#) [Get Lessons](#) [Help & How-To](#) [Worldwide Sites](#)

Download

[Get Mouse Mischief](#)

Installation

Follow these steps to install the Mouse Mischief PowerPoint add-in.

- 1 For computers running Windows 7, go to step 2. On Windows Vista or Windows XP SP3, install .NET Framework 3.5 SP1.
- 2 [Install Mouse Mischief](#)
(File size: 10 megabytes [MB])

System Requirements

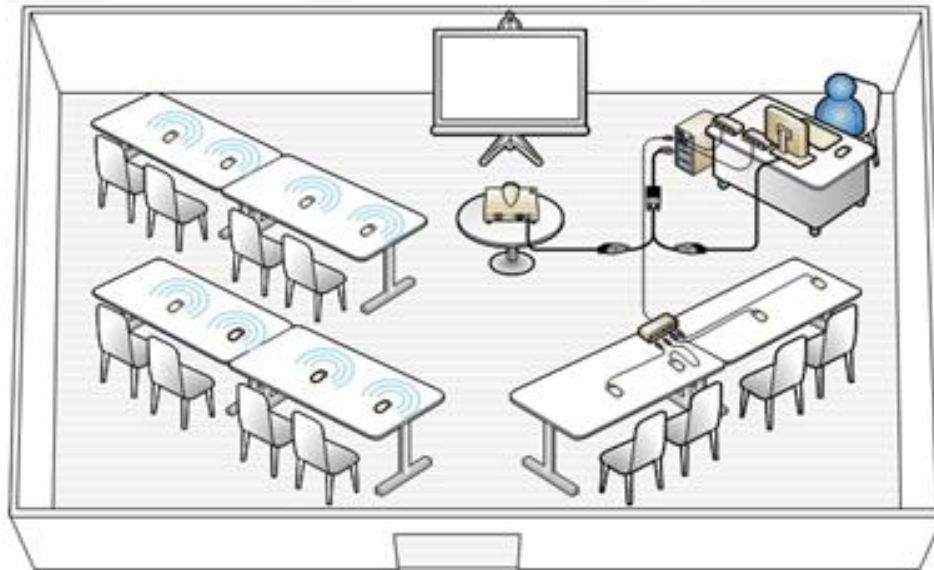
Windows 7 (recommended) and Windows Vista – Works with approximately 20-25 mice

Processor	1 GHz processor, dual-core or quad-core
Memory	1 GB RAM for x86-based (32-bit) PC 2 GB RAM for x64-based (64-bit) PC
Video resolution	1024 x 768 or higher
Video	DirectX 9 or later

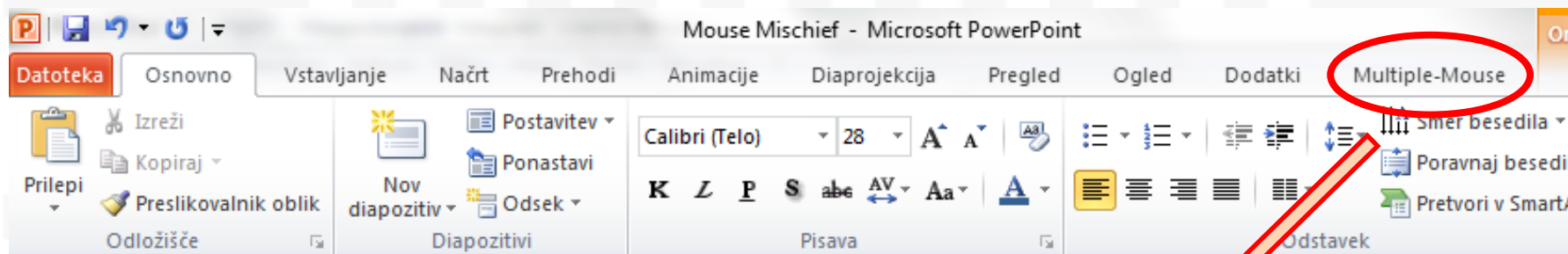
<http://www.microsoft.com/multipoint/mouse-mischief/en-gb/download.aspx>

Priprava opreme

- razdelitev in priključitev mišk,
- paziti na žice, razdalje.



Priprava preverjanja z Microsoftovem programom PowerPoint



Priprava preverjanja z Microsoftovem programom PowerPoint

- na gumbu New Slide (Nova prosojnica) dodajamo prosojnice,
- uporabimo PowerPointove predloge ali svoje,
- uporabimo ukaze programa PowerPoint,
- slike, besedilo in ostale elemente urejamo z običajnim orodjem znotraj programa.

Priprava preverjanja - program omogoča:

- vprašanja izbirnega tipa,
- vprašanja tipa Da ali Ne (Yes/No prevedemo v matrici),
- risanje in pisanje (z miško),
- ni omogočena uporaba ravnil ali risanje posameznih oblik,
- omogočena je uporaba barv in radirke,
- bodimo pozorni na shranjevanje datoteke,
- preizkus preverjanja - Play Slide Show ali začetek diaproyekcije.


Priprava preverjanja z Microsoftovim programom PowerPoint

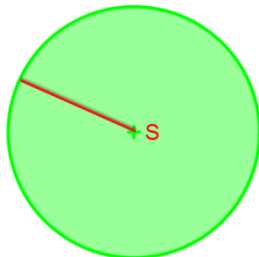

1. Poimenuj.

- 1 Krožnica.
- 2  Krog.
- 3 Krožni lok.
- 4 Krožni izsek.




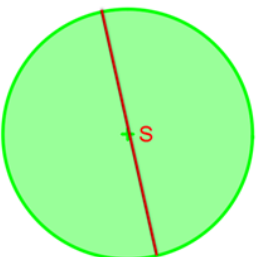

Ali je na sliki označen polmer?

- 1  Da.
- 2 Ne.

Kaj je na sliki? Obkroži pravilni odgovor.

- Polmer.
-  Premer.

1. Poimenui.

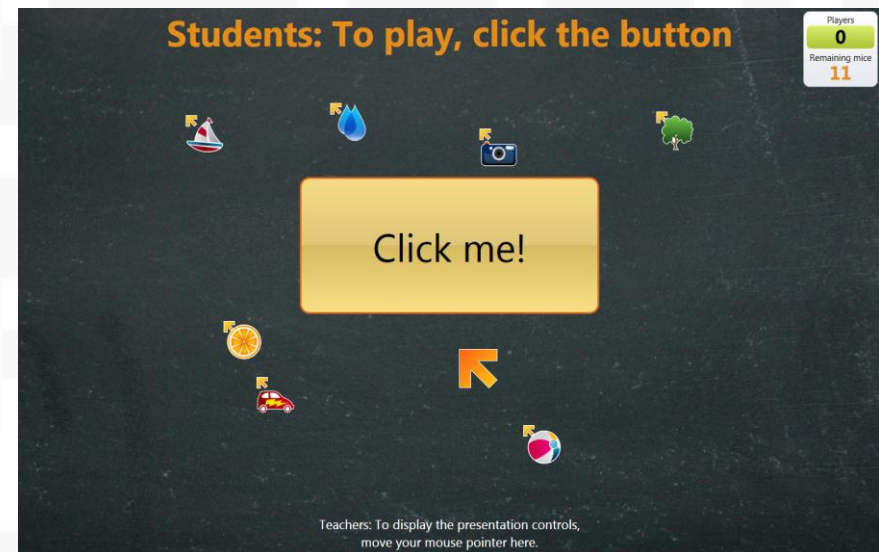
- 1 Krožnica.
- 2 Krog.
- 3 Krožni lok.
- 4  Krožni izsek.






Različni načini delovanja programa

- **Individual mode** - individualno reševanje nalog
 - vsak učenec ima svojo miško in svojo slikico,
 - ko odgovori zadnji učenec, se prikaže povratna informacija o pravilnosti odgovora in tudi kdo od učencev je prvi pravilno odgovoril,
 - ob koncu preverjanja ni skupnega pregleda o pravilnosti odgovorov.



Različni načini delovanja programa

- **Team mode** – reševanje v skupini
 - člani skupine se registrirajo z izborom skupine,
 - vsi člani ene skupine imajo enako sliko miške,
 - številka na skupini prikazuje število članov,
 - pri odgovarjanju se morajo dogovarjati,
 - skupina mora odgovoriti enotno (neveljavni odgovori, ponovno odgovarjati).



Analiza – prednosti programa

- učencem je bilo preverjanje všeč,
- vsi so bili aktivni (ob i-tabli le en učenec),
- program je brezplačen,
- hitra namestitvev,
- učenci dobijo takojšnjo povratno informacijo,
- tekmujejo med sabo.

Analiza – slabosti programa

- omejeni na določen tip vprašanj (pri večini preverjanjih z IKT opremo),
- črte pri pisanju bi bile lahko za malenkost debelejše,
- zmeda ob velikem številu učencev,
- radirka je majhna, se je ne da spreminjati,
- problem dobiti večje število brezžičnih mišk.

Mouse Mischief pri pouku

- učenci so pozabili na učenje,
- ob prvi uporabi nekaj prosojnic namenite spoznavanju programa,
- ob reševanju nalog uporabite tudi zvezke,
- sam program je primeren za preverjanje znanja:
 - ob uvajanju nove učne snovi-začetno preverjanje,
 - med samo učno uro oz.
 - ob koncu učne ure,
 - z njim pa lahko preverimo tudi določena znanja ob koncu poglavja (težko preverimo višje ravni znanja),
- učenci sedmega razreda so izdelali kratka preverjanja.

Dodatne prednosti programa - učenci so:

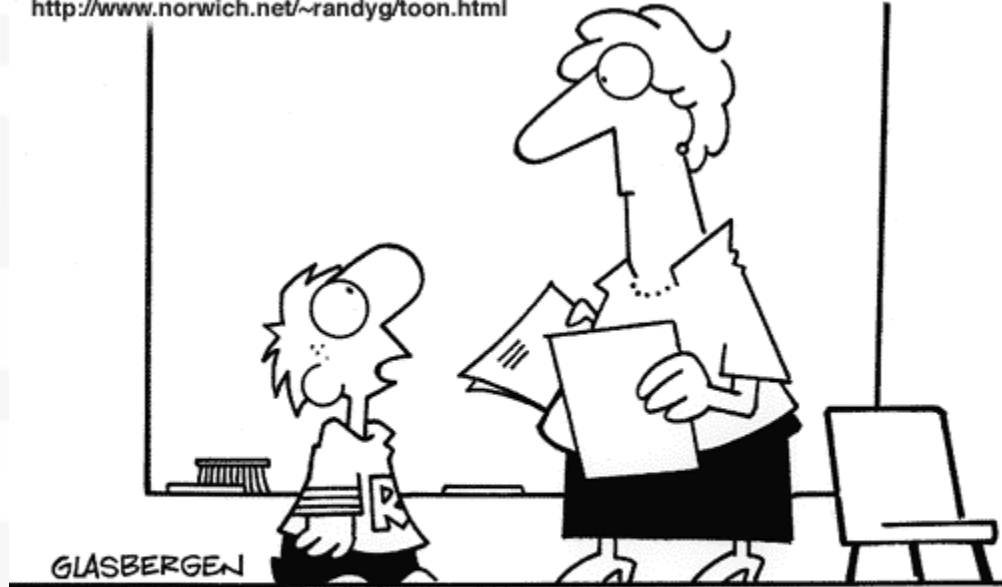
- bili strpni drug do drugega,
- razvijali skupinski način dela,
- pridobivali znanja na področju IKT pismenosti,
- dobili takojšnjo povratno informacijo, hkrati pa so spoznali, da z voljo in rednim delom pridobijo nova znanja.

Cilji učne ure in tudi cilji, ki sem si jih zastavila pri uporabi Microsoft Mouse Mischief, so bili doseženi.

- [Program na spletu](#)
- [Video posnetek-predstavitev programčka](#)
- [Navodila inštalacije](#)
- [Navodila povezav](#)
- [Pripravljene učne ure za uporabo v razredu](#)

HVALA.

© 1997 by Randy Glasbergen. E-mail: randyg@norwich.net
<http://www.norwich.net/~randyg/toon.html>



**“I couldn't do my homework because my
computer has a virus and so do all
my pencils and pens.”**

<http://mrssimanski.blogspot.com/p/homework.html>