



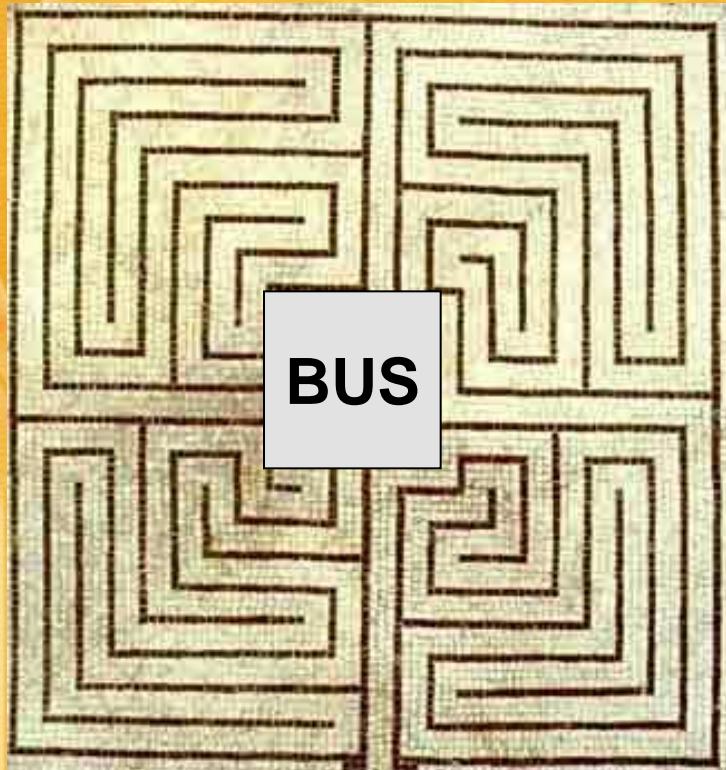
Zavod
Republike
Slovenije
za šolstvo



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



Naložba v vašo prihodnost
OPERACIJO DELNO FINANCIRA EVROPSKA UNIJA
Evropski socialni sklad



V labirintu bralnih učnih strategij: kako naprej?

dr. Sonja Pečjak
Filozofska fakulteta v Ljubljani

bp.
bralna
pismenost

**kompetenca
“UČENJE UČENJA”**

**samoregulacijsko
učenje - SRU**



“ Opolnomočje učencev z izboljšanjem
bralne pismenosti in dostopa do znanj”

Procesi pri SRU

(Zimmerman, 1994; Pintrich in Garcia, 1994)

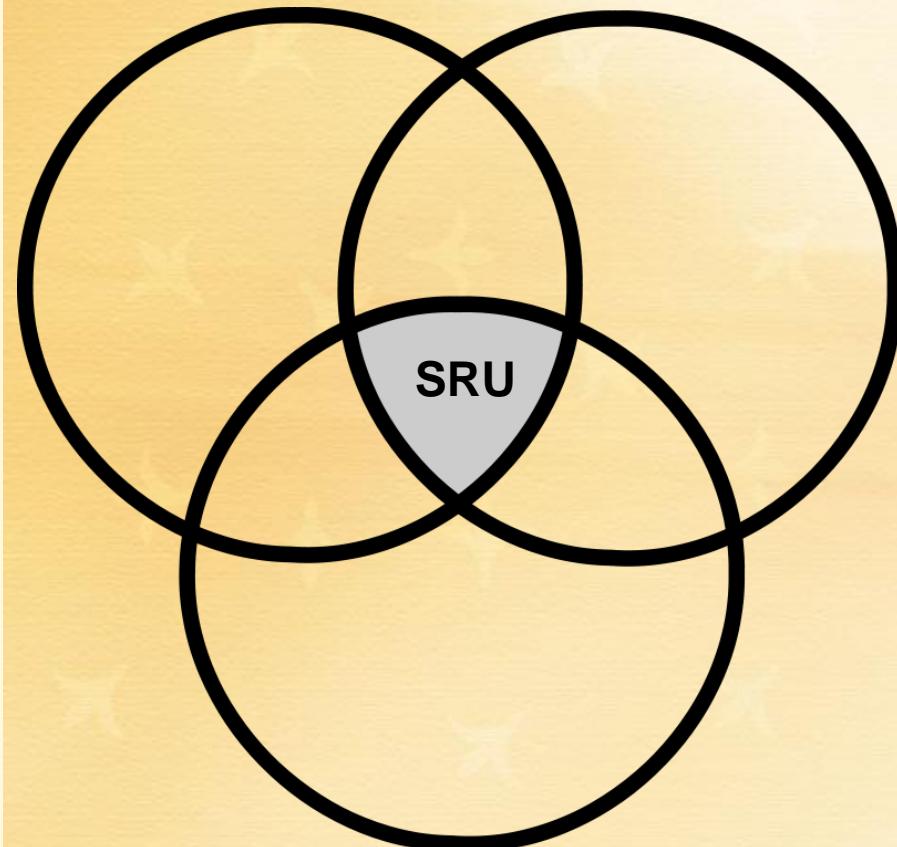
A. KOGNITIVNI

X

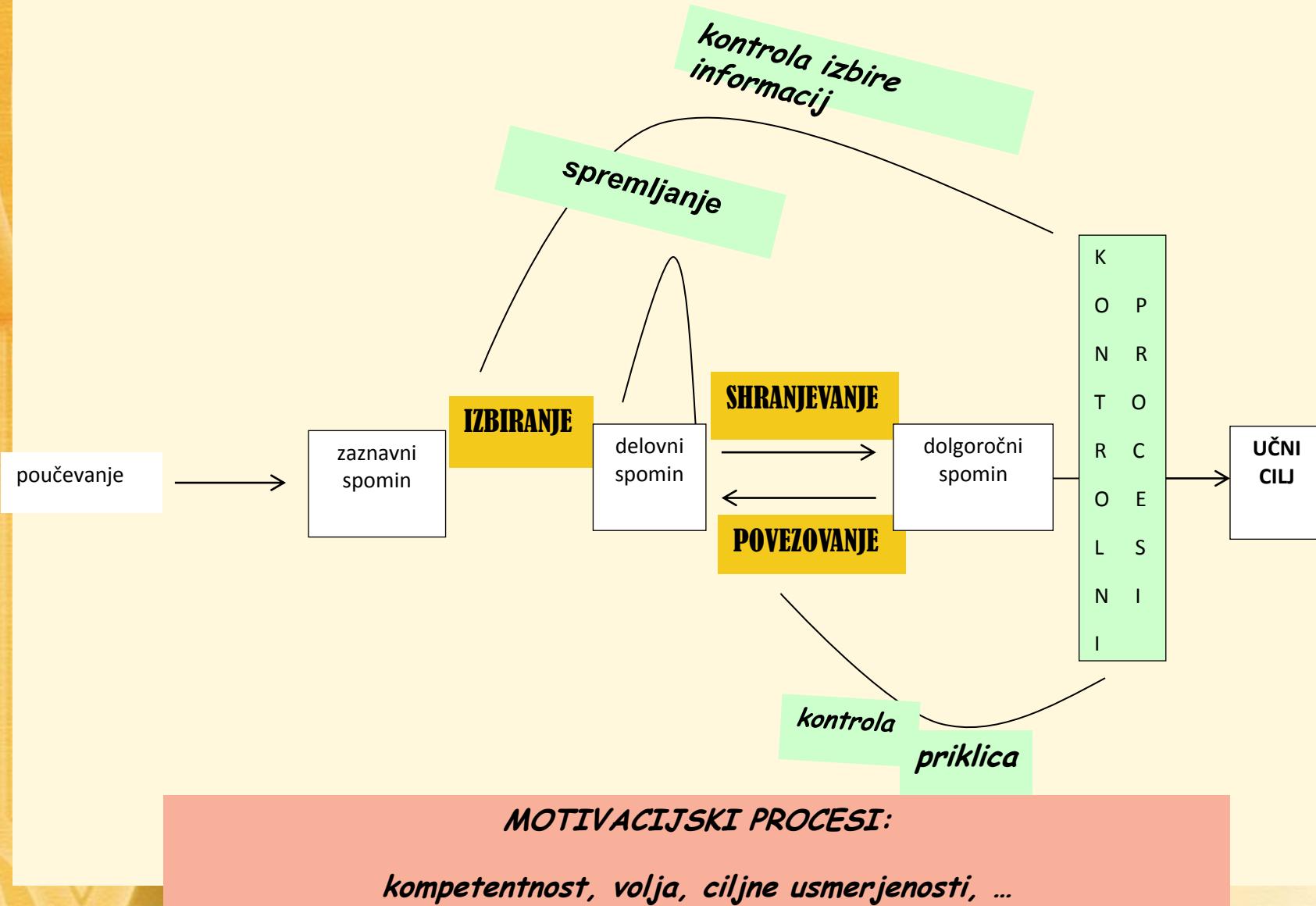
B. METAKOGNITIVNI

X

C. MOTIVACIJSKI

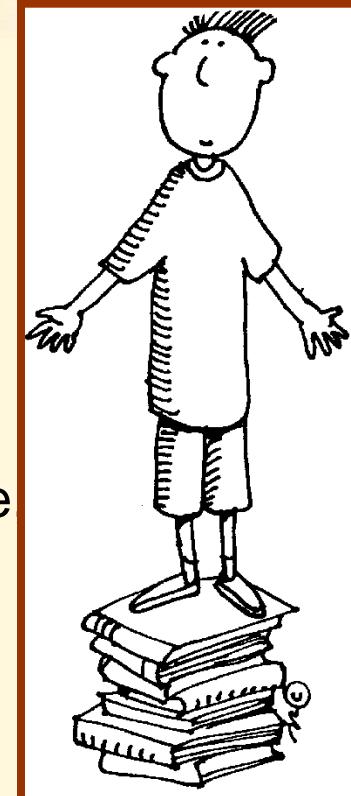


Procesi pri SRU (Mayer in Wittrock, 2006)

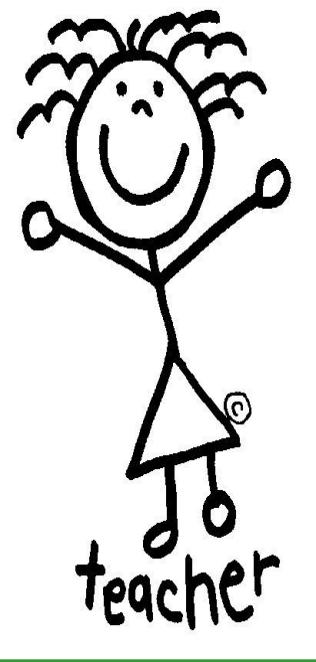


KOGNITIVNE STRATEGIJE

- **Ponavljanja:** mnemotehnike, podčrtovanje, izpisovanje, ...
(SHRANJEVANJE)
- **Elaboracijske:** izdelava zapiskov, povzemanje parafraziranje, postavljanje vprašanj (odgovarjanje)
(POVEZOVANJE)
- **Organizacijske:** iskanje bistva, pojmovne mreže grafični prikazi, struktura besedila
(IZBIRANJE)



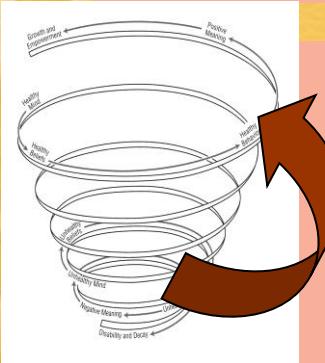
METAKOGNITIVNE STRATEGIJE



- **Načrtovanja:**
 - izbiranje cilja,
 - prelet gradiva,
 - postavljanje vprašanj,
 - časa, ureditev okolja.
- **Spremljanja:**
 - usmerjanja pozornosti,
 - uravnavanje truda,
 - samotestiranja (razumevanja, napredovanju k cilju).
- **Usmerjanja:**
 - prilagajanja hitrosti, branja/učenja zahtevnosti in pomembnosti snovi,
 - ponovno branje,
 - ponoven pregled (ponavljanja, preverjanja),
 - iskanje podpore drugih.



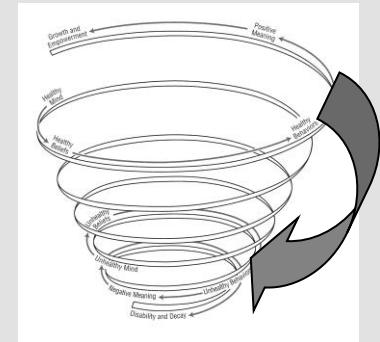
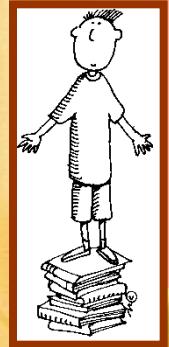
MOTIVACIJSKE STRATEGIJE



- **Samojačevanje**
 - spodbuden samogovor
 - preusmeritev na drugo naloge

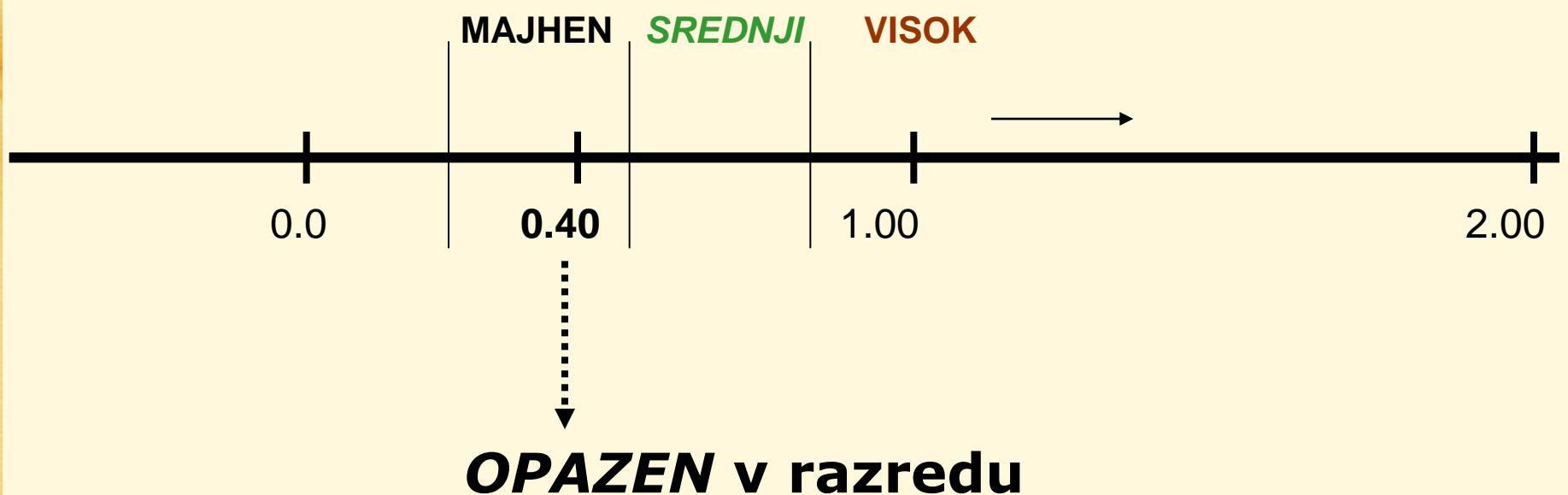


- **Predstavljanje +/- posledic**
 - **Iskanje pomoči**
 - **Produktivno atribuiranje**



- **Samooviranje**
- **Neproduktivno atribuiranje**

VELIKOST UČINKOV – *Cohenov d* (Hattie, 2011):



Učinkovitost učnih strategij

Lestvica:

Majhen učinek
 $d = 0.20 - 0.50$

Srednji/zmeren
 $d = 0.50 - 0.80$

Visok učinek
 $d = 0.80 \text{ in več}$

Strategije Dongil s sod. (2008)	Velikost učinka - <i>d koeficient</i>
elaboracijske	.93
organizacijske	.45
komb. kognitivne	1.13
metakognitivne	1.04
motivacijske	1.10
Skupni učinek	.96
	VISOK

- Dignath s sod. (2008)
30 raziskav
- učenci v začetnih
razredih OŠ
- direktno poučevanje

Strategije / velikost učinka	splošni uspeh
kognitivne	.37
metakognitivne	.70
kognitivne + metakognitivne	.78
motivacijske	.94
metakognitivne + motivacijske	1.13

Učinkovitost grafičnih prikazov

- Yusoff (2012):
 - 5 tedensko urjenje
 - izboljšanje razumevanja
 - $d = 0.78$
 - učinek večji, če g.p. izdela učenec sam kot če mu ga "nastavi" učitelj

Dexter in Hughes (2012):
- $d = 0.92$

Vrsta g.p.	Velikost učinka (d)
Pojmovne mreže	0.89 -1.25
Primerjalna matrika	0.90 – 1.52
Vennov diagram	0.75
Kombinacija graf. prikazov	1.00

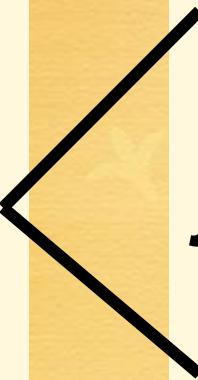
Sencibough (2005):

grafični prikazi

povprečni **d = 0.94**

jezikovne strategije

povprečni **d = 1.18**

- 
- *iskanje bistva*
 - *povzemanje*
 - *postavljanje vprašanj*
 - *struktura besedila*

Zaključek:

- **kombinacija strategij** (K + MK; MK + Mo);
- **grafični prikazi** (odnosi – mreže in sintezni prikazi – primerjalna matrika, ...);
- **direktno poučevanje** (modeliranje – uporaba strategij ob povratnih informacijah) +
- **indirektno poučevanje** – pogovor o vsebini in načinu dela

McInerney in McInerney (2009)

Učenje učnih strategij mora biti:

- **EKPLICITNO**
- **INTENZIVNO**
- **EKSTENZIVNO**

Primer programa CORI (Guthrie s sod., 2004):

Strategije:	
kognitivne	aktiviranje predznanja postavljanje vprašanj iskanje informacij povzemanje grafično organiziranje vsebine spoznavanje strukture zgodbe
motivacijske	izbira in avtonomija zanimivi teksti sodelovanje praktične dejavnosti (aktivne)
<ul style="list-style-type: none">- učenci OŠ- 3 mesečni program (12 srečanj/1 uro)	
ES 1: K + Mo	
ES 2: K	
KS: ⊗	
<hr/>	
<ul style="list-style-type: none">- Bralno razumevanje:	
ES1 > ES2 > ks	

Šolska kultura (Bečaj, 2012)

